

ツヴァイ2プラス

ZWEI II plus

SKY-HIGH GREAT ADVENTURE

PLAYING MANUAL

Falcom®



★CONTENTS★

■地域紹介





★浮遊島イルバード

本作の舞台となる、グランヴァレン北西に位置する浮遊大陸。小さいながらも飛行場があり、グランヴァレン中央へのアクセスも悪くないため、週に一度の定期便が運航しており、商売や観光のために訪れる人も少なくない。島の各地には様々な古代遺跡と自然地形があり、魔王や吸血鬼の伝承が残されている。

①アルッテの町
②ブランデーヶ丘
③飛行場
④セクンドゥム廃坑
⑤ロアルタ村
⑥オルディウム神殿
⑦星ヶ峰
⑧アウロン大鉄塔
⑨金闇の森
⑩クリスタルバレー
⑪ムーンブリア城

★グランヴァレン

Granvallen

大小様々な浮遊島・浮遊大陸によって成り立つ魔法世界。双子の女神、光のアプリエスと闇のエスピナによって創られたと伝えられている。現在では、栄華を誇った魔法技術は失われ、大陸間を結んでいたゲートも無くなり、機械技術が生み出した「飛行機」によって各地の行き来が行われている。

★魔法大戦

The Great Sorcery War

かつて女神に背いた「六魔王」と呼ばれる悪魔（堕天使）たちが起こした大戦争。永きに渡る戦いの果て、グランヴァレン全土は壊滅状態に陥ったが、ちょうど５００年前、時の神聖王国を治めていたヴァレンス家の呼びかけによって人と精霊、そして竜たちが各地で力を合わせ、ついに「六魔王」たちは倒された。

■地域紹介

Irrbard Artte



★アルッテの町

イルバードの南側に位置する、比較的賑わっている町。女神アプリエスを奉った教会の他、一風変わった東方風の宿酒場や、評判のいいブティック、ハンター協会と提携している博物館などがある。ちなみに町外れには、どこかの金持ちが所有しているらしい屋敷が建っている。

①宿酒場
働き者のホアンと姪のメイが営む宿屋兼酒場。フード交換サービスも行なっている。

②ギルド兼博物館
トレジャーハンター協会のイルバード支部。博物館も兼ねていてトレジャーを買い取って展示してくれる。館長のテオは医学の知識があり、住民からは先生と呼ばれている。

③教会
神聖王国の王家とも縁があった由緒正しい教会で、女神アプリエスを奉っている。ヘビースモーカーでやる気ゼロのシスター・イザベラが、1回５００ペンネで懺悔をきいてくれる。

④ブティック
アネットが営む服やアクセサリを販売しているショップ。１年ほど前に趣味で開店したそうだが、なかなか繁盛している。

⑤お屋敷
町外れにある豪華なお屋敷。どこかのお金持ちの別荘で、現在お嬢様が執事とメイド３人を伴い滞在中。


W
S
①
④
⑤

■地域紹介

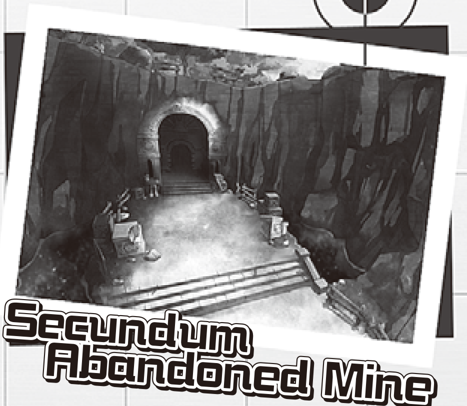


★ロアルタ村

イルバードの北側に位置する、牧歌的な雰囲気の農村。畑では様々な野菜を栽培している他、牧畜や養鶏なども行っている。ペットショップがあるため、アルッテの町から訪れる人も少なくない。近くには湖があり、大昔に沈んでしまった女神アプリエスの神殿跡がある。

★セクンドゥム廃坑

地の妖精ノームによって掘られた鉱山跡。かつては魔宝石が採掘されたらしいが、それが掘りつくされた後、ノームたちは新たな鉱脈を求めて別の浮遊大陸へと移住していったらしい。今では訪れる者もいないが、最近奥の方から怪しげな掛け声が聞こえてくるとか。





★オルディウム神殿

ロアルタ村の近郊にある湖に沈む、光の女神アプリエスの神殿跡。かつては大勢の信徒で賑わったらしいが、５００年前の魔法大戦において、六魔王の一人によって破壊され、湖に沈められてしまったと伝えられている。今でも神殿の上層だけは湖上に突き出ており、風光明媚な景観を映し出している。

Golden Dark Forest



★金闇の森

イルバードの西側に広がる不思議な森林地帯。入口付近は風光明媚で穏やかな雰囲気だが、奥は時間が歪んでいるらしく、夜と黄昏が混在する異空間になっているため、現地の人間は滅多に立ち入らない。噂では、森のどこかに妖しげな魔女の家があるそうだが……。

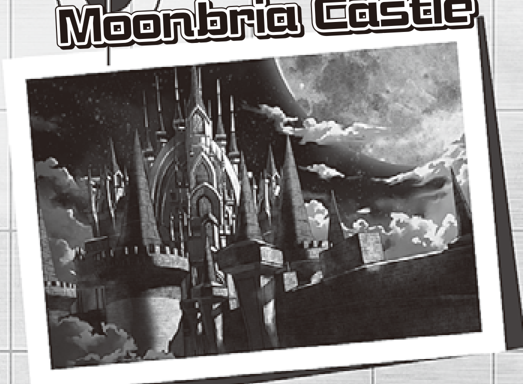
★アウロン大鉄塔

イルバード北西部にそびえ立つ古代の大鉄塔。魔法大戦中、六魔王の一人によって建造され、大量の魔物を動員して溶鉱炉を稼動させることで、膨大な鉄材を製造していたと伝えられている。現在ではその名残もなく、まるで沈黙しているかのように立ち尽くしている。



Aurone Steel Tower

Moonbria Castle



★ムーンブリア城

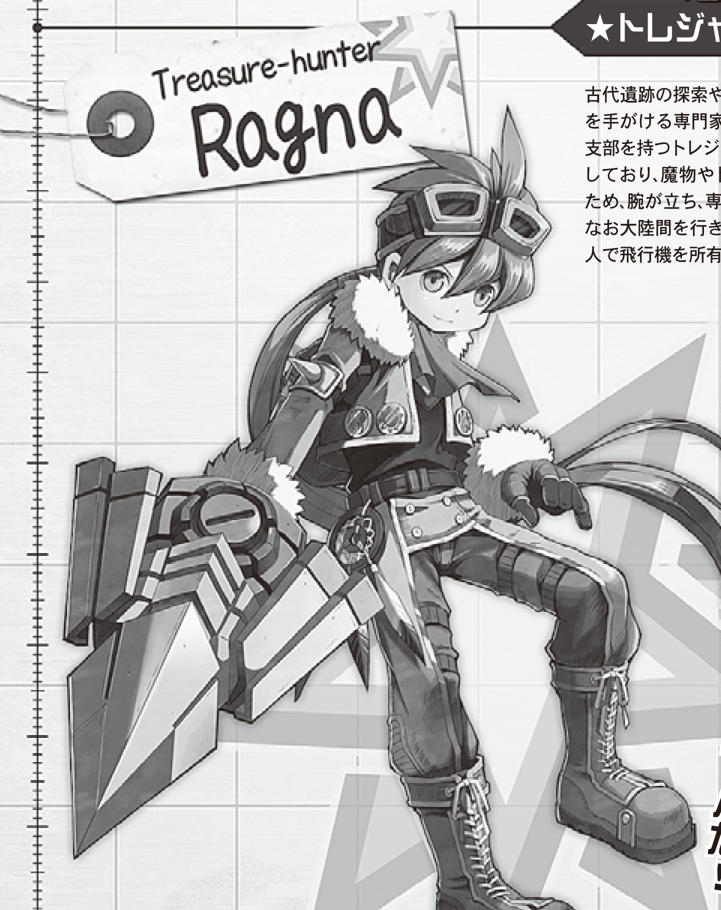
吸血鬼一族の壮麗な城。アルウェンが父より受け継いだ居城だが、半月前に何者かに奪われてしまった。不可視の結界で隠されているため、人間の目には映らないようになっているが、満月の晩などに陽炎のように見えることはあるらしく、昔から噂は絶えないらしい。

■キャラクター紹介

⇒Check Keyword

★トレジャーハンター

古代遺跡の探索や遺物・発掘品などの回収を手がける専門家。グランヴァレン各地に支部を持つトレジャーハンター協会に所属しており、魔物やトラップなどに対処するため、腕が立ち、専門技術を持つ者が多い。なお大陸間を行き来する事が多いため、個人で飛行機を所有する者も少なくない。



たかが魔物ごときに
このラグナ様の操縦テクが
負けてたまるかってんだ！

ラグナ・バレンタイン

愛機《トリスタン号》で旅する若きトレジャーハンター。直情的で向こう見ずだが、面倒見がよくお人よしな所もある青年。墜落して瀕死の重傷を負ったところをアルウェンに助けられ、その借りを返すため、彼女が自分の城を取り戻すことに協力する。飛行機への情熱から《飛行機狂（エアロマニアック）》と呼ばれることも。

アルウェン

最高位の魔族である吸血鬼一族の姫君で、ムーンブリア城の主。誇り高いが決して狭量ではなく、大らかかつ寛大な性格の持ち主で、瀕死のラグナを救うため《血の契約》を彼と結び、以後行動を共にする。強大な魔力の持ち主だが、今はその力の大半を奪われてしまっている。長い間、城の中だけで暮らしていたことから、少々世間知らずなところも。

そなたの命を救いし代価、これより我が下僕として存分に支払ってもらうぞ。

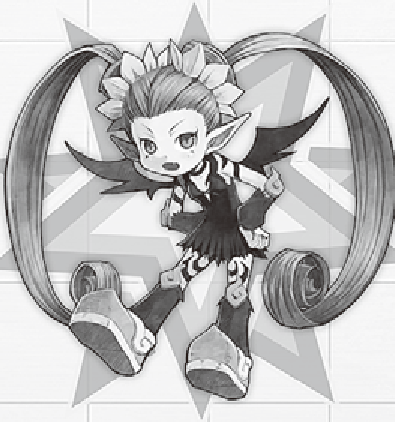


⇒Check Keyword

★吸血鬼の真祖

六魔王亡き今、数多の魔族の頂点に君臨するとも言える一族。後天的な吸血鬼とは違い、純粋な血筋によって受け継がれた直系であり、《血の契約》によって無敵の戦士を誕生させ、自らの護衛とすることができる。悪魔たちと異なり、闇と月の女神エスピナを崇拝し、地水火風の森羅万象を操る。

■キャラクター紹介



ルウ Ruu

アルウェンに仕える使い魔の妖精。アルウェンを崇拝しているため、彼女と契約を結んで行動を共にしているラグナを目の仇にし、何かと突っかかってくる。『闇妖精』と呼ばれる種族に属し、転位の魔法や、武器などに同化して強化する術を使いこなせる。



スバル Subaru

「忍び」を名乗る男の子。ラグナのトレジャーハント技術に感銘を受けて彼に弟子入りする。明るくて素直、健気な頑張り屋で、子犬のようにラグナに懐いてくる。手裏剣の使い手で、気配を消して移動することも出来る。



オデッサ Odessa

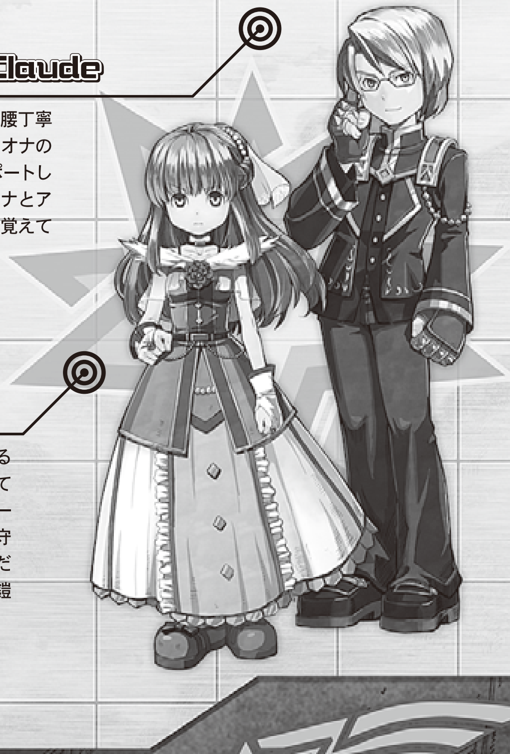
女トレジャーハンター。兼業している賞金稼ぎ（バウンティハンター）としての方がむしろ有名で、「餓狼狩り」の異名で、悪党どもから恐れられている。得物は大型のブーメランだが、驚異的な身体能力を持つため格闘戦も得意。大物の賞金首を追ってイルバードを訪れた。

Sub Character



Ra-Laira
魔女ラーライラ

《金闇の森》の奥に住んでいる老魔女。二百年近く生きており、かつてはアルウェンの父の相談役を勤めていた。ここ数十年ほどはイルバードを離れ、グランヴァレン中を旅しているうちに、サングラスなどの奇抜なファッションに目覚めたらしい。



執事クロード Claude

フィオナの執事を務める青年。謹厳実直で物腰丁寧だが、凄まじい武術を使う達人でもあり、フィオナの護衛を務めながら、公私に渡って彼女をサポートしている。様々な情報に通じているため、ラグナとアルウェンの存在に気付き、その行動に不審を覚えて探りを入れてこようとする。

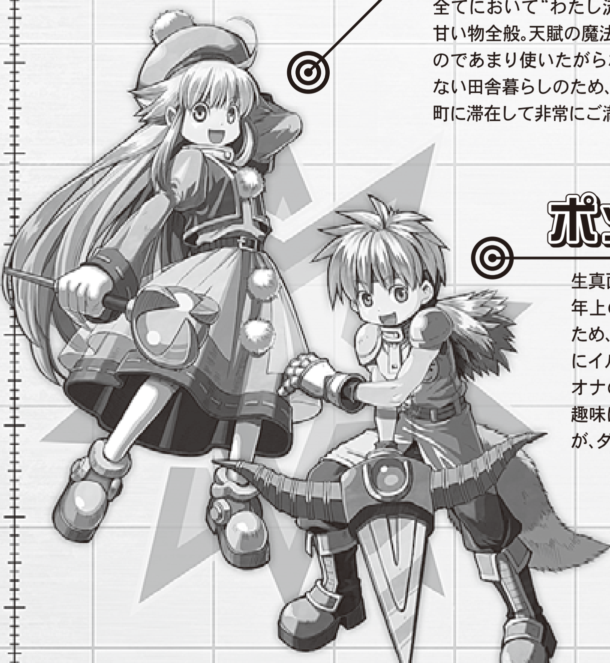
フィオナ Fiona

吸血鬼退治のため、イルバードを訪れているお嬢様。かつて存在した「神聖王国」を治めていたヴァレンス王家の末裔であり、現在も一族の使命のため、グランヴァレンの平和を守るため活動している。普段は可憐で淑やかだが、戦いの際には先祖代々伝わる聖剣と聖鎧をまとって獅子奮迅の戦いぶりを発揮する。

■キャラクター紹介

ピピロ　Pipiro

全てにおいて“わたし流”な性格で、趣味はファッションと甘い物全般。天賦の魔法の才能を持つが、面倒くさがり屋なのであまり使いたがらない。半年に一度しか飛行機が訪れない田舎暮らしのため、ブティックなどもあるイルバードの町に滞在して非常にご満悦らしい。



ポックル　Pokkle

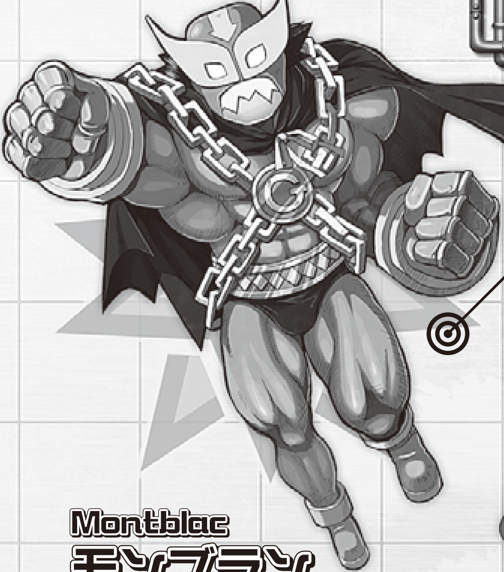
生真面目な性格だがどこかノンビリ屋で、年上のお姉さんに弱い少年。ある事情のため、幼なじみで義姉でもあるピピロと共にイルバードを訪れ、一月ほど前からフィオナの屋敷に客人として滞在している。趣味は家事全般とダジャレを言うことだが、ダジャレの方は常に滑っている。

Thermidor　テルミドール

気取った雰囲気の自称詩人。グランヴァレン中を旅し、最近イルバードを訪れたという。イルバードの伝承にも詳しく、各地の遺跡にも足を運んでいる。自費出版で詩集を出したことがあるそうだが、全く売れず、いずれ金持ちのパトロンを見つけて気ままな創作活動をするのが夢。



Sub Character

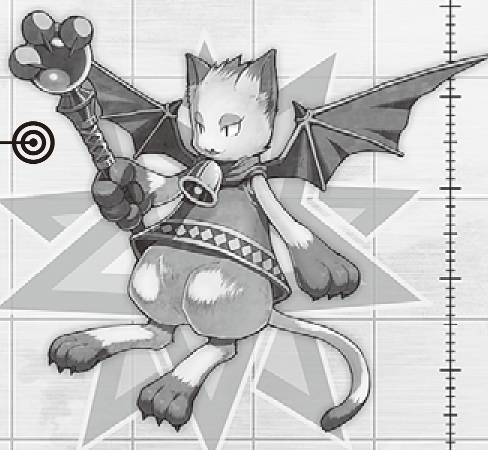


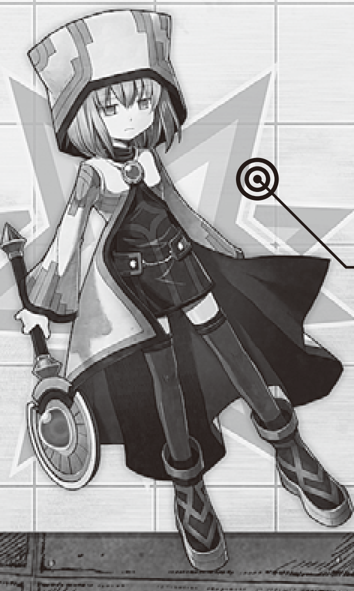
Gallandou
超人ギャランドゥ

ミラクルでマッチョな謎の覆面超人。たまにラグナたちの前に姿を現し、妖しいエクササイズと共に役に立つ技を一方的に教えてくれる有難迷惑ながらも頼もしい存在。イルバードのどこかには、様々な猛者たちが熱き闘いを繰り広げるという彼の闘技場「G－コロッセオ」がある。

Montblac
モンブラン

イルバードの各地で暗躍する白ネコ魔人。狡猾かつお調子者で、ラグナたちを何度も罠にかけようとする。魔力はそれなりに高いが、自分で戦うことは滅多にせず、魔物の集団をけしかけたり、大型の魔物を召喚してくる厄介な相手。

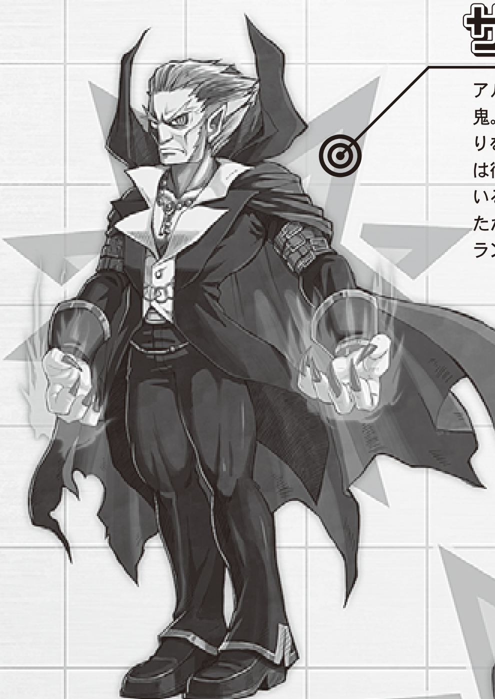




Exmachina
エクスマキナ

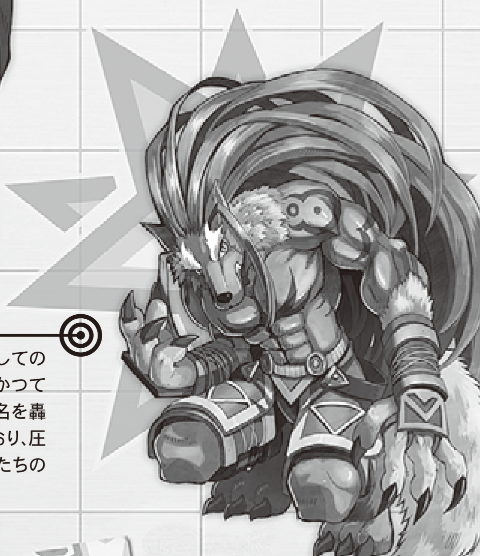
モンブランの仲間の一人で、敵として登場する魔道師の少女。普段はフードをかぶって顔を隠しており、感情をまるで感じさせない。「虹の宝玉」という強大な力を秘めたオーブを嵌めた杖を使い、イルバード各地で様々な儀式を行っているらしい。

■キャラクター紹介



ザハール Zahar

アルウェンの叔父にあたる、候爵位を持つ大吸血鬼。凄まじい魔力を誇る実力者で、魔族としての誇りを何よりも重んじる人物。その反面、人間のことは徹底的に見下し、生気を奪う糧としてのみ考えている。かつてアルウェンの父に滅ぼされたはずだったが、実は生きていたらしく、ダイガルドやモンブランたちを率いてムーンブリア城を奪い取った。



Diguld ダイガルド

巨大な体躯を誇る人狼族の戦士。戦士としての誇りを何よりも重んじる歴戦の強者で、かつては「月の戦鬼」という異名で、戦場にその名を轟かせた。ザハールと《血の契約》を結んでおり、圧倒的なまでのパワーとスピードでラグナたちの前に立ち塞がってくる。

Sub Character

Pet ペット

敵が落とすお金やアイテムを代わりに拾ってくれるかわいいお供。戦闘中は敵に攻撃したり、ご主人様を回復したりと、ペットの種類によって様々な補助をしてくれる頼もしい存在。レベルアップすることで特技を覚え、見た目にも変化が…？赤いバンダナがトレードマーク！



ドッグ Dog

キャット Cat

ドッグは魔法弾を発射したり「ここほれ」とアイテムを掘り当ててラグナとアルウェンをサポート。キャットは「じゃれつく」や「ねこだまし」などユニークな技で敵を攻撃。



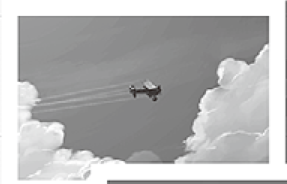
フェアリー Fairy

バード Bird

空をふわふわと飛びながらラグナたちについてくるフェアリーは、戦闘時のＨＰを回復してくれる。バードは小さいながらも素早い動きで敵に爆弾をしかけダメージを与える。

ようこそ！ツヴァイ2プラスの世界へ

■プロローグ



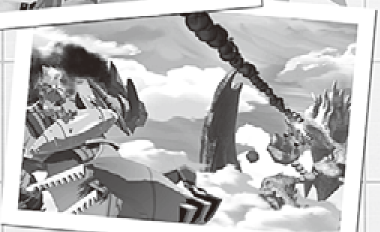


――紅い翼が蒼穹を駆け抜けていた。

愛機《トリスタン号》を駆る若きトレジャーハンター・ラグナは、ハンター協会からの運搬依頼で、浮遊島《イルバード》を目指していた。

しかし到着直前、突如現れた二匹の翼竜が《トリスタン号》を襲う。





ネコのような魔人、そしてフードをかぶった謎の少女が操る翼竜たちと激しいドッグファイトを繰り広げながら、何とか撃退しようとするラグナ。しかし優位に立ちながらも、思わぬ不意をつかれて愛機を撃墜されてしまう。

どこまでも広がる大空が、淡い夕暮れに染まる中、翼を切り裂かれ、浮遊島の一角へと落ちていく《トリスタン号》……



その様子を、黒水晶の谷間から眺める者がいた。薄紫色の髪をなびかせ、黒衣のドレスに身を包んだ可憐な娘。底知れぬ輝きを秘めた深紅の瞳が、遠くの丘から上る一条の煙を捉えている。

「……やれやれ。期待させておいてあの程度か。
まあいい、この目で確かめてみるとしようぞ。
あの間抜けな翼乗りの青年が我が下僕にふさわしいかを、な。」

そして――深い夕闇の中、娘は目を閉じ、背中にある漆黒の翼を大きく広げた。

Welcome to the world of ZWEI2 Plus...



★CONTENTS★

ゲームを始める前に

「ZWEI 2 Plus（ツヴァイ2プラス）」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ゲームを始める前に、本マニュアルを必ずお読みください。

■動作環境

OS	Windows８／７／Vista／XP 日本語版専用（64bit 対応）
CPU	Pentium Ⅲ 866MHz 以上、Core2 Duo 2GHz 以上推奨
メモリ	［8／7／Vista］1GB 以上 ［XP］512MB 以上
HDD	2.9GB 以上の空き容量
モニタ	解像度 640×480 以上、HighColor 以上表示可能
グラフィック	VRAM64MB 以上、DirectX9.0c 以降に対応した 3D アクセラレータ
サウンド	DirectX9.0c 以降対応のサウンド機能
ディスクドライブ	DVD-ROM 対応ドライブ

※3D アクセラレータは、VRAM128MB 以上を搭載した nVIDIA 社製 GeForceFX 以降、および AMD（ATI）社製 RADEON 9500 以降のシリーズを推奨。チップセットは Intel 社製 915G/910G 以降を推奨します。

※ 本製品は DirectX9.0c を使用しています。旧バージョンの DirectX では動作しません。また DirectX11 および 10 に入っている 9.0c のモジュールが古い場合も動作しません。そのような場合は DirectX を更新してプレイしてください。（→ P.62「DirectX の更新」）

※ ご使用のハードウェアのドライバが DirectX9.0c 以降に対応している必要があります。完全対応していない一部の機種においては、動作の保証ができない場合があります。

※ メモリは環境によって異なる場合があります。動作が遅くなる、サウンドやムービーの再生がおかしいなどの支障をきたした場合は、メモリ容量またはハードディスクの空き容量を増やしてプレイしてください。

※ マウス、キーボードおよびゲームパッドでの操作に対応しています。

■注意事項

●インストールおよびゲームをする際は、他に起動しているアプリケーションや常駐ソフトが無いか確認し､それらを終了してください。またゲーム中は不必要なキー操作を避けてください。ゲームの動作に支障をきたす恐れがあります。

●ゲームを開始する前に、パワーマネージメントを無効にしてください。有効にしておいたままゲームをプレイした場合、正常な動作が保証できない場合があります。

●ゲームを開始する前に、［タスクバー］のスピーカーアイコンをダブルクリックし、サウンドのボリュームを適切に調整してください。（⇒詳しくは P.68「ボリュームコントロールを確認する」）

●ゲームを開始する前には、日本語入力モードをオフにしておいてください。誤動作の原因となります。

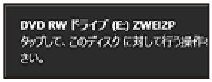
●ゲームの初回起動時には、［シリアルコード登録］ダイアログが表示されます。保証書に記載されている「シリアルコード」を入力して［登録］をクリックしてください。

セットアップ

■インストール

● Windows８

Windows８でのインストールには管理者権限が必要です。



操作確認メッセージ



自動再生ダイアログ

1. [ディスク] をドライブにセットし、画面上に [タップして、このディスクに対して行う操作を選んでください。] のメッセージが表示されたら、その表示を選びます。[自動再生] ダイアログが表示されますので「FSETUP4.EXE の実行」を選びます。

※ 自動再生しない場合は、[デスクトップ画面] で [タスクバー] 上にある [エクスプローラー (ファイルのアイコン)] を選び、[コンピューター] を開きます。[ディスク] を右クリックして「開く」を選択し、「FSetup4.exe」を実行してください。

2. [ユーザーアカウント制御] ダイアログが表示されたら [はい] を選びます。[セットアップメニュー] が起動します。



セットアップメニュー

3. [セットアップメニュー] の [INSTALL] を選ぶと [インストール Utility] が表示されます。[OK] を選び、後は画面の指示に従って進めてください。



起動メニュー登録

4. インストール先のフォルダを決定すると「起動メニュー登録」が表示されます。**★全ての□にチェックを入れ**、[決定] を選ぶとインストールが始まります。

5. 終了確認が表示されたら[終了]、続けて[EXIT] を選び[セットアップメニュー] を終了します。

● Windows7／Vista

Windows7／Vistaでのインストールには管理者権限が必要です。



セットアップメニュー

1. [ディスク] をドライブにセットし、[自動再生] ダイアログが表示されたら、「FSETUP4.EXE の実行」を選択します。
※ 自動再生しない場合は、[コンピューター] を開き、[ディスク] を右クリックして「開く」を選択し、「FSetup4.exe」を実行してください。

2. [ユーザーアカウント制御] ダイアログが表示されたら、[はい] (または [許可]) をクリックします。[セットアップメニュー] が起動します。

3. [セットアップメニュー] の [INSTALL] をクリックすると [インストール Utility] が表示されます。[OK] をクリックし、後は画面の指示に従って進めてください。



起動メニュー登録

4. インストール先のフォルダを決定すると「起動メニュー登録」が表示されます。登録したい項目の□にチェックを入れ、[決定] を選ぶとインストールが始まります。
※「ゲームエクスプローラに登録する」は Windows7 と Vista で有効です。

5. 終了確認が表示されたら [終了] をクリックし、続けて [EXIT] をクリックして [セットアップメニュー] を終了します。

● Windows XP

1. [ディスク] をドライブにセットすると、自動的に [セットアップメニュー] が起動します。
※ 自動的に起動しない場合は、[マイコンピュータ] を開き、[ディスク] を右クリックして「開く」を選択し、「FSetup4.exe」を実行してください。

2. [セットアップメニュー] の [INSTALL] をクリックすると [インストール Utility] が表示されます。[OK] をクリックし、後は画面の指示に従って進めてください。
※XP の [コンピュータの管理者 (Administrator 権限)] アカウントユーザーの場合は、ゲームを全てのユーザーで使用できるようにするか選択画面が表示されますので、[はい] または [いいえ] を選びます。

3. インストール先のフォルダを決定すると「起動メニュー登録」が表示されます。登録したい項目の□にチェックを入れ、[決定] を選ぶとインストールが始まります。

4. 終了確認が表示されたら [終了] をクリックし、続けて [EXIT] をクリックして [セットアップメニュー] を終了します。

■アンインストール



1. インストール時の方法で［セットアップメニュー］を表示させます。

2. ［セットアップメニュー］の［UNINSTALL］をクリックします。

3. 画面の指示に従ってアンインストールを進めてください。

※ セーブデータを削除する場合は、手動で削除してください。「セーブデータのある場所」は、次頁をご覧ください。

※ アンインストール後、再度インストールすると残しておいたセーブデータをそのまま再使用することができます。同じユーザーであれば、インストールする場所が変わってもセーブデータの場所は同じところです。

■セーブデータのある場所

・「環境設定 (P.56)」から開く
・「セーブフォルダユーティリティ」を使う（下記参照）

セーブフォルダユーティリティの使い方



1. [ディスク] をドライブにセットします。（メニュー等が起動した時は終了させます）

2. [コンピュータ] または [マイコンピュータ] を開き、[ディスク] をセットしたドライブを右クリックして [開く] を選択します。

3. 「SaveFolderUtility」 フォルダを開き、“SaveFolderUtility.exe” を実行します。

4. 製品「タイトル名」を選択し、[フォルダを開く] ボタンをクリックすると、セーブフォルダが表示されます。

●ツヴァイ 2 からセーブデータを流用する場合

「ツヴァイ2」のセーブデータは、今回の「ツヴァイ2プラス」と互換性があります。ただし、保存場所は異なっていますので、流用したい場合は「セーブフォルダユーティリティ」で各フォルダを開き、「ツヴァイ2」から「ツヴァイ2プラス」へ手動でコピーする必要があります。

※「ツヴァイ2プラス」から「ツヴァイ2」への下位互換は保証できません。

ツヴァイ2のセーブデータフォルダを開く
OS が 7 または Vista の場合は「タイトル名」を「ツヴァイ2」にし、「旧方式のフォルダを使う」にチェックを入れて、フォルダを開いてください。



OS が XP の場合は「タイトル名」を「ツヴァイ2」にしフォルダを開きます。「旧方式のフォルダを使う」はチェックできません。

ゲームの開始

■ゲームの起動

● Windows8



［スタート画面］に登録された［ツヴァイ２プラス］アイコンや［デスクトップ画面］の［ツヴァイ２プラス］ショートカットアイコンより実行します。

● Windows7／Vista



［スタート］メニュー直下の[ツヴァイ２プラス]（Windows7）や、ゲームエクスプローラに登録した［ツヴァイ２プラス］アイコン、またはデスクトップやプログラムメニューに作成した［ツヴァイ２プラス］ショートカットより実行します。

※ **ゲームエクスプローラの開き方：**
［スタート］→［すべてのプログラム］→［ゲーム］→［ゲームエクスプローラ］の順に選択します。

● Windows XP

・デスクトップにある［ツヴァイ２プラス］ショートカットアイコンをダブルクリックします。
・［スタート］メニューより、［プログラム］→［Falcom］→［ツヴァイ２プラス］を実行します。

■シリアルコード登録

ゲームの初回起動時には、［シリアルコード登録］ダイアログが表示されます。
保証書に記載されている「シリアルコード」を入力して［登録］をクリックしてください。



※「シリアルコード」は、ゲームインストール後の初回起動時に必要です。保証書および「シリアルコード」の再発行はできませんので、大切に保管してください。

※「シリアルコード」は、ゲームをインストールしたパソコンに登録されるもので、オンラインでの登録や認証などではありません。また「シリアルコード」入力後は、ゲーム起動に［ディスク］は必要ありません。

■タイトル画面

ゲームを開始すると Falcom ロゴムービーを表示後、タイトル画面が表示されます。

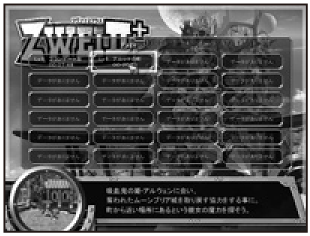


[New Game]

新規でゲームを開始します。

[Load Game]

以前に保存したデータからゲームを再開します。
リストから再開したいデータを選択し、[攻撃／決定ボタン]（クリック）を押します。
（⇒詳しくは P.49「ロードメニュー」）



ロード画面

[Option]

各種設定を変更します。
詳しくは P.50「オプションメニュー」をご覧ください。

[Exit]

ゲームを終了し、Windows の画面に戻ります。

操作方法

■キーボード・ゲームパッドでの操作（初期設定時 ※）

ボタンの名称	キーボード	ゲームパッド	移動時の機能	メニュー時の機能
方向キー	←・↑・→・↓	方向キー	移動	項目移動
攻撃／決定ボタン	X	ボタン3	話す・調べる・建物内に入る・ラグナの攻撃（ラグナに交代）	決定
ジャンプ／キャンセルボタン	Z	ボタン2	ジャンプ・キャンセル・会話メッセージの瞬間表示	キャンセル
魔法ボタン	C	ボタン4	アルウェンの魔法（アルウェンに交代）	ー
奥義ボタン	V	ボタン1	奥義の発動	ー
アイテムボタン	S	ボタン6	押しっぱなしでアイテムスロットのショートカット	タブの切り替え（右方向）
装備切替ボタン	A	ボタン5	押しっぱなしで装備切替のショートカット	タブの切り替え（左方向）
キャンプボタン	ESC	ボタン9	キャンプメニューを開く	メニューを閉じる

※ 上記のボタン設定は、環境設定の「入力設定（P.60）」で変更可能です。

キーボードのみの機能

F1 ～ F12： 左から順番に、12 個ある［アイテムスロット］のスペースに各々対応し、キーを押すとそのアイテムを使用します。

Alt + F4： ゲームの強制終了（※ セーブはされません）

Ctrl： メッセージスキップ（※ 会話内容の表示を省略します。重要な会話メッセージもスキップしますので、使用には十分注意してください）

2周目以降の機能

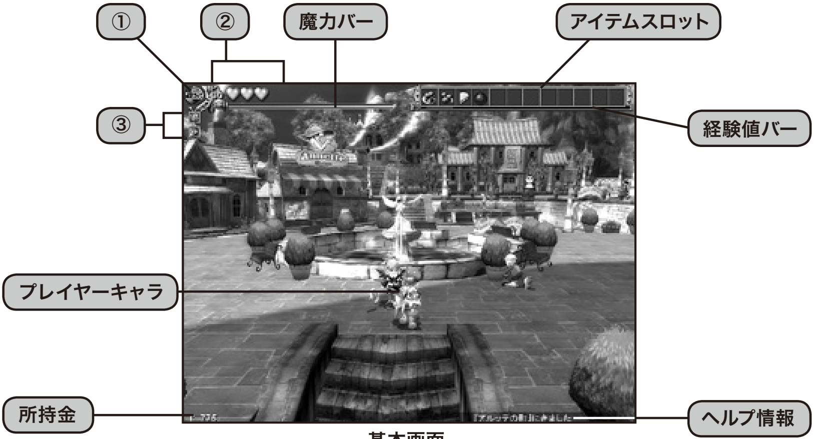
Ctrl： イベント早送りも行います。
キャンセルボタン： ムービースキップができます。

■マウスでの操作（固定）

操作	移動時の機能	メニュー時の機能
左クリック	押している間 マウスカーソル方向へ移動	決定
右クリック	話す・調べる・建物内に入る・ ラグナの攻撃（ラグナに交代）・ 会話メッセージの瞬間表示	キャンセル
ダブルクリック	アルウェンの魔法 （アルウェンに交代）	−
ホイールクリック	ジャンプ	−
ホイール回転	奥義の発動	−

※ 画面左上のメニューアイコンをクリックすると、キャンプメニューが開きます。

基本操作



基本画面

単位はペンネです。

① メニューアイコン

キャンプメニューを開きます。

② HP メーター

生命力。0になるとゲームオーバーです。

③ 武器・魔法アイコン

※ 装備中のものは明るく表示されます。

■移動



キャラの移動

［方向キー］で移動します。

マウスでは、左ボタンを押している間マウスカーソルの方向に移動し、ボタンを離すと止まります。

※ カーソルが遠くにあるほど移動スピードは速くなり、近いほどゆっくりになります。

建物の中に入る



1. 入ることのできる建物に近づくと、場所の名前が書かれたアイコンが出ます。

2. アイコン表示中に、[攻撃／決定ボタン]（右クリック）で中に入ります。

先頭キャラの交代

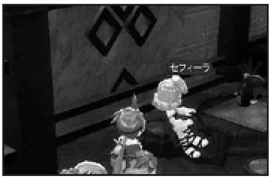
[攻撃／決定ボタン]（右クリック）を押すとラグナが先頭キャラになり、
[魔法ボタン]（ダブルクリック）を押すとアルウェンが先頭キャラになります。
キャラの交代方法はオプションで変更が可能です。（⇒詳しくは P.50「オプションメニュー」）

■話す・調べる

話す

1. 話しかけたいキャラに近づくと、名前アイコンが出ます。

2. アイコン表示中に、[攻撃／決定ボタン]（右クリック）で会話が始まります。



会話前

⇒



会話中

調べる

1. 対象に近づくと、「調べる」アイコンが出ます。

2. アイコン表示中に、[攻撃／決定ボタン]（右クリック）で調べます。





■アイテムの種類と使用方法

装備アイテム

武器、防具、アクセサリといった、装備することで効果を発揮するアイテムです。
詳しくは P.46「ステータスメニュー」をご覧ください。

イベントアイテム

主にイベントなどで手に入る重要アイテムです。持っているだけで効果があります。

フードアイテム

使うと HP を回復し、**経験値を得ることができます。**
モンスターを倒したり、ダンジョンで拾ったりして入手します。
持っているとアイテムスロットに自動登録されます。

アイテムスロット



※ アイテムスロットの並び順はオプションで変更が可能です。（⇒ P.51「アイテム並び順」）

• 使用方法（キーボード・ゲームパッド）

1. [アイテムボタン] を押しながら、方向キーで使用したいアイテムを選びます。

2. そのまま [アイテムボタン] を押し続け、[攻撃／決定ボタン] で使用します。

※ キーボードの場合は、「F1 ～ F12」キーを押すことで、キー配置に対応したアイテムを使用できます。

• 使用方法（マウス）

1. 画面右上のアイテムスロットにカーソルを持って行きます。

2. 使用したいアイテムを選び、[左クリック] で使用します。

使用アイテム

“爆弾”、“すーぱー万能薬”、“ペットフード”の３つのアイテムです。
ショップで購入したり、ダンジョンで拾ったりして入手します。
フードアイテムと同じく、持っているとアイテムスロットに自動登録されます。

- **使用方法**
  使用方法はフードアイテムと同じです。

※ 爆弾は、使うとキャラの前方に投げ出されます。爆風に巻き込まれないよう注意しましょう。

ガジェットアイテム

ゲーム画面の機能を拡張するアイテムです。ショップで購入したり、宝箱から入手します。
ミニマップや、敵の情報を知ることができる “スカウター”、ミニゲームなど、便利な機能が使えます。

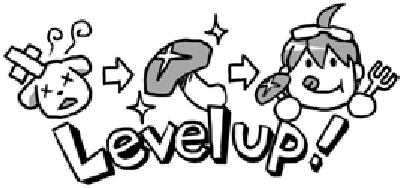


※ ガジェットアイテムの設定はキャンプメニューの [Option] タブで変更できます。
（⇒詳しくは P.50「オプションメニュー」）

■経験値とレベルアップ

「ツヴァイ２プラス」では、**フードを食べてレベルアップします。**

ZWEI 2レベルアップへの道



1. モンスターを倒して、“フードアイテム”をゲット！

2. “フードアイテム”を使用して、経験値をゲット！

3. 経験値が一定値を超えると レベルアップ！！

※ レベルアップまでの残り経験値は、キャンプメニューの［Status］タブで確認できます。
　また、経験値バー（P.28「基本画面」参照）でも大体の値を知ることができます。

※ **注意：**モンスターを倒すだけでは経験値は入りません。

超重要！　～フード交換サービスについて～

「ツヴァイ２プラス」には “フード交換サービス”というものが存在します。
同じ種類のフードを 10 個集めると、よりグレードの高いフード１つと交換してくれる、
超お得なサービスです。
（⇒詳しくは P.52「ショップの操作」）



■セーブについて



休憩所：傘と長椅子が目印！

セーブは各地の「休憩所」で行います。

セーブの仕方

1. 休憩所に近づくと、「休憩する」アイコンが出ます。

2. アイコン表示中に［攻撃／決定ボタン］（右クリック）でセーブ画面を開きます。

3. データリストの好きな領域を選び、決定ボタン（クリック）を押すと現在のゲーム内容が保存されます。（セーブしたい領域に別のデータがある場合は、確認メッセージが表示されますので［はい］を選択します。）



セーブ画面

※ 同画面での操作、表示はロード画面と同じです。（⇒詳しくは P.49「ロードメニュー」）

■ゲームの終了

ゲームの終了はキャンプメニューから行います。

ゲームの終了方法

1. キャンプメニューを開き、［Option］タブを選んで決定ボタン（クリック）を押します。

2. 画面右下の［ゲームを終了する］を選び、決定ボタン（クリック）を押します。

3. ゲームが終了し、Windows の画面に戻ります。

※ この操作ではセーブされませんので注意してください。セーブの方法は、上記「セーブについて」をご覧ください。

ワールド画面



ワールド画面

■移動

[方向キー] で移動します。
マウスでは左ボタンを押している間マウスカーソルの方に移動し、ボタンを離すと止まります。

■ダンジョンや町の入り方

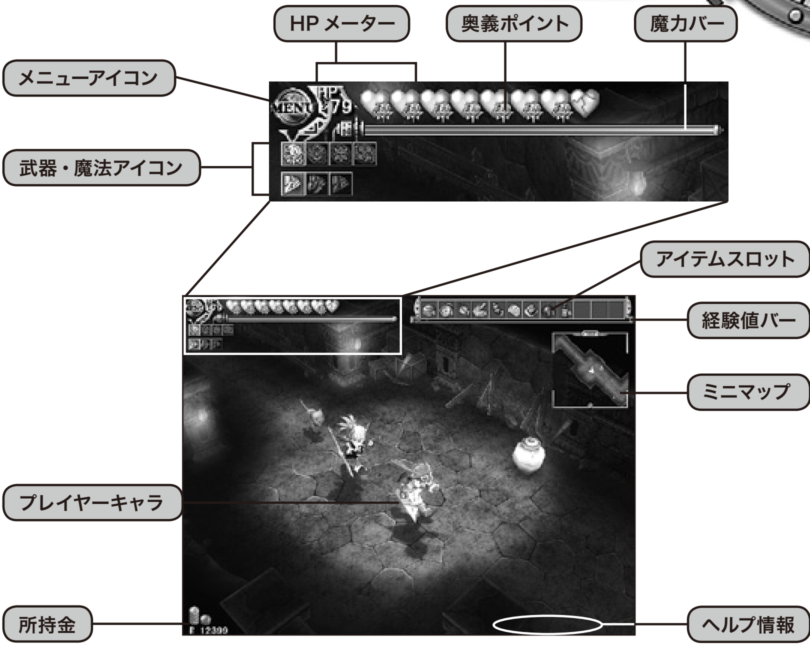
1. 入ることのできる場所に近づくと、場所の名前が書かれたアイコンが出ます。

2. アイコン表示中に、[攻撃／決定ボタン]（右クリック）で中に入ります。



ダンジョン前

冒険中の操作



※ ミニマップはキャンプメニューの [Option] タブで On ／ Off できます。詳しくは P.50「オプションメニュー」をご覧ください。

■基本動作

ラグナの攻撃／アンカーギア

[攻撃／決定ボタン]（右クリック）でラグナが攻撃を行います。続けてボタンを押すことで連続攻撃になります。

物語が進むと、アンカーギアの機能を拡張することができます。

［フックギア］

敵や物を掴んだり投げたりすることができます。

・操作方法／機能

［攻撃／決定ボタン］（右クリック）を長押しすると、近くの対象を掴みます。



⇒



キャッチ！

ボタンを押している間は、掴んだまま移動することが可能です。
対象が物の場合、ボタンを放すとその場に置きます。



対象が敵の場合、ボタンを放すと前方に投げることができます。
投げると、持っていた敵とぶつけた敵にダメージを与えることができます。



⇒



[バーニングギア]

炎をまとった、連続攻撃ができます。

・操作方法／機能

操作方法は通常攻撃と同じです。
攻撃時のヒット数が増え、コンボが溜まりやすくなります。
（⇒コンボについては、P.40「コンボと奥義」参照）。
また、火に弱い敵に大ダメージを与えることができます。



[グライドギア]

アンカーギアに乗り、滑走することができます。

・操作方法／機能

[攻撃／決定ボタン]（右クリック）を長押しすると、グライドギアに乗ります。
ボタンを押している間、滑走移動することができます。ボタンを放すと降ります。



アルウェンの魔法攻撃

[魔法ボタン]（ダブルクリック）でアルウェンが魔法攻撃を行います。
ボタンを押したままにすると、連射することができます。



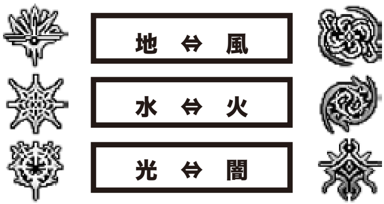
・魔法と魔力バー

魔法を使うと魔力バーが減っていきます。
魔力バーが尽きると自動で回復し始めますが、回復が終わるまで魔法は使えなくなります。



・属性と相性関係

魔法には「属性」があり、以下の相性関係があります。
反対属性の攻撃は大ダメージとなり、同属性の攻撃は吸収されます。

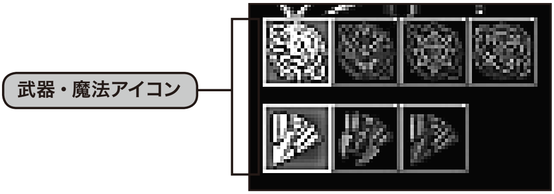


ジャンプ

[ジャンプ／キャンセルボタン]（ホイールクリック）を押すと、ジャンプします。
ジャンプ直後に攻撃を行うと、高所にいるモンスターに攻撃を当てることができます。

武器／魔法の切り替え

現在装備中の武器および魔法を、簡単に切り替えることができます。



• 切替方法（キーボード・ゲームパッド）

1. ［装備切替ボタン］を押しながら、方向キーで装備したい武器および魔法のアイコンを選びます。

2. そのまま装備切替ボタンを押し続け、［攻撃／決定ボタン］で装備を切り替えます。

• 切替方法（マウス）

1. 画面左上の武器・魔法アイコンにカーソルを持って行きます。

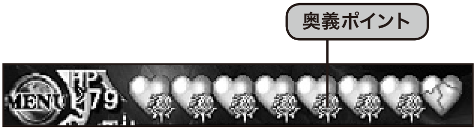
2. 装備したいアイコンを選び、［左クリック］で装備を切り替えます。

■コンボと奥義

コンボ



攻撃が連続で敵にヒットすると、画面左下に「X COMBO!」とコンボ数がカウントされていきます。
カウントが溜まれば溜まるほど、敵がアイテムを落としやすくなります。
アルウェンがいると、コンボ数が 50 カウントされる毎に「奥義ポイント」が1つずつたまります。
奥義ポイントは画面上部の HP メーターの下にアイコンで表示されます。



※ 奥義ポイントの限界数は、HP メーターのハートの数と同じです。

奥義

奥義ポイントが溜まると、「奥義」を発動することができます。（※ 奥義はポイントの数だけ使用できます）
奥義は冒険の途中である人物から習うことができます。

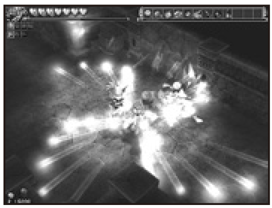
• 奥義の発動方法

1. 使用したい奥義に対応したアルウェンの魔法を装備します。

2. 魔力バーの赤いゲージが振り切れるまで［奥義ボタン］を押し続けます。
（マウスの場合は、ゲージが振り切れるまでホイール回転）


ゲージが振り切れると…

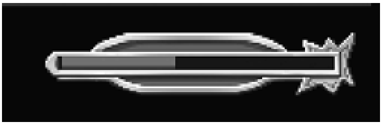
⇒


奥義発動！

■クリティカル攻撃

ある一定のタイミングで攻撃がヒットすると、**クリティカル攻撃**になります。

ガジェットアイテムの「タイミングバー」を入手して表示をオンにすると、そのタイミングを見ることができます。
（⇒ガジェットアイテムの使用方法は、P.50「オプションメニュー」参照）



赤いバーは常に一定の間隔で動いています。
バーが右端に来るとバー全体が光り、そのタイミングで攻撃がヒットするとクリティカル攻撃になります。

クリティカル攻撃が決まると、通常より大きなダメージを与えられ、敵をダウンさせることもできます。

■ペット

ペットとは?

冒険をサポートしてくれる心強い仲間です。主にペットショップで購入するなどして、仲間にすることができます。ペットにはいくつか種類があり、それぞれが様々な能力と特技を持っています。



ドッグ



キャット

ペットのレベルと特技

ペットは**アイテムやお金を拾う**。または **“ペットフード”を食べる**ことで経験値を入手します。
経験値が一定値を超えるとレベルアップし、使える特技が増えていきます。

ペットの連れて行き方

1. ペットショップで買うなどしてペットを手に入れます。

2. キャンプメニューのステータス画面を開きます。

3. 一覧から一緒に冒険したいペットを選び、アイコン上で［攻撃／決定ボタン］(クリック) を押します。

4. 同伴するペットを変更したい場合は、同じ手順で選択し直します。

※ ペットはダンジョンの中でしか連れて歩くことはできません。



■仕掛けと障害物

スイッチを押す、レバーを切り替える、箱を開ける

これらの行動は全てラグナの通常攻撃で行います。
対象の前に立ち、[攻撃／決定ボタン]（右クリック）で各種の仕掛けを作動します。


ボタンに向かって攻撃！

⇒


スイッチオン！


レバーに向かって攻撃！

⇒


切り替え完了！

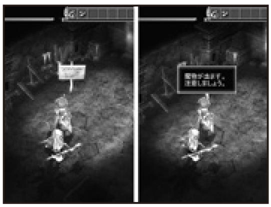
物を壊す

ラグナの攻撃は色々な物を破壊することができます。
アルウェンの魔法でも“壺”は壊せますが、それよりも大きなものは壊せません。



文字看板を見る

文字が書かれた看板は、近づくだけで内容を見ることができます。

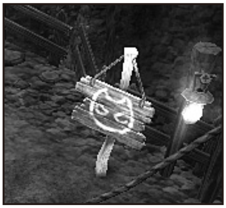


■注意と警告

看板

ダンジョン内に置かれた看板は、道の先に大体どんなものがあるかを示しています。
実際に何があるかはゲーム中で確かめてください。





レベルプレート

先へ進むための推奨レベルを示しています。
実際のレベルとの差が大きい場合は、進むのを避けた方が良いでしょう。





ボス戦闘と警告

ボスモンスターが現れる前には、画面中央に必ず「⚠CAUTION!!」という警告が出ます。
一度ボスとの戦闘に入ってしまうと、どんな手段を使ってもその場から逃げ出すことは不可能となります。警告を見て自信がないと感じたら、引き返して準備を整えた方が良いでしょう。



■ HP の回復方法

HP を回復させるには以下の３つの方法があります。

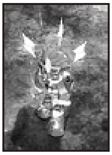
1. フードアイテムを使う。
（⇒アイテムの使い方は P.30「アイテムの種類と使用方法」を参照）
2. 休憩所を調べる。（セーブをしなくても回復します）
3. ペットに回復してもらう（特定の種類のみ）。

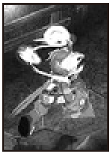
■状態異常の種類と回復

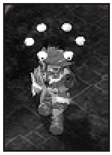
状態異常の種類

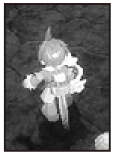
状態異常には次の５種類があります。


「毒」


「麻痺」


「混乱」


「呪縛」


「氷結」

状態異常の回復

どんな状態異常もしばらくすれば自然に治ります。
すぐに直したい場合は使用アイテムの“すーぱー万能薬”を使います。

■ゲームオーバー

HP が０になると、ゲームオーバーになります。
ゲームオーバー後の選択肢には以下の３つがあります。

- **このルートの最初から／リトライ（ボス戦闘時）**
攻略を進めていたルートのスタート地点からやり直します。
ボス戦闘時はその戦闘をやり直します。

- **セーブした場所から**
最新のセーブデータから再開します。

- **タイトルへ**
タイトル画面に戻ります。
以前のセーブデータからやり直したい時は、こちらを選んでください。

■ステータスメニュー

ステータスの確認と、各種装備および設定の変更が行えます。

メニュータブ

メニュー画面を切り替えます。

現在装備数／最大装備数

選択中のマーク



装備中のマーク

ヘルプ情報

ステータスウィンドウ

各種ステータス情報を確認します。

[LV]	現在のレベル
[HP]	二人の生命力。0になるとゲームオーバーです。
[STR]	攻撃力。通常攻撃で与えるダメージに影響します。
[MAG]	魔力。魔法攻撃で与えるダメージに影響します。
[DEF]	物理攻撃および魔法に対する防御力。二人で共通です。
[EXP]	現在の経験値。
[NEXT]	次のレベルに必要な経験値。
[Money]	所持金（ペンネ）。
[TIME]	ゲームのプレイ時間。

情報ウィンドウ

選択中のアイテムの詳細情報が表示されます。

装備ウィンドウ

各種装備および設定の確認、変更を行います。
変更する場合は、一覧から気に入ったものを選び、[攻撃／決定ボタン]（クリック）を押します。



[Part] ラグナの武器を切り替えます。
[Magic] アルウェンの魔法を切り替えます。
[Pet] 連れて歩くペットを切り替えます。
[Men's] 男性用の服を装備します。
[Ledies'] 女性用の服を装備します。
[Accessory] アクセサリを装備します。

※ アクセサリは初期状態で2個まで装備できます。
「アクセスロット」というアイテムを入手すると、
装備できる数が増えていきます。

■アイテムメニュー

各種アイテムの確認と使用（使用アイテムとフードアイテムのみ）ができます。
アイコン上で［攻撃／決定ボタン］（クリック）を押すと、実際に使用します。

メニュータブ

メニュー画面を切り替えます。



Event

イベントアイテム

Use

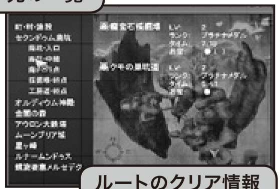
使用アイテム

Food

フードアイテム

■ナビメニュー

ワープによる移動と、各種データベースの参照が行えます。



ワープ先の一覧

ルートのクリア情報

お宝：●（×）
●はトレジャーを宝箱から入手済み。×は未入手。
()内はレベルプレートGを使用したマップの情報



ワープ

アルウェン、もしくはルゥがいる時に、行ったことのある休憩所へワープすることができます。リストから移動したい場所を選び、[攻撃／決定ボタン]（左クリック）でワープします。

メニュータブ

メニュー画面を切り替えます。

情報ウィンドウ

イメージ画像と、ゲームの進行状況が分かるメモが表示されます。

人物メモ

話したことのある人物の情報が参照できます。

魔物メモ

倒したことのある魔物の情報が参照できます。

プロフィール



[名前] キャラクター名
[ランク] 現在のハンターランク
[相棒] パートナー名
[素性] パートナーの情報
[ハンターポイント]
（現在のポイント／ポイントの最大数）
ハンターランクを上げるために必要なポイントです。
[キャラ情報達成数] 人物メモの情報開封の達成数です。
[エネミー情報達成数] 魔物メモの情報開封の達成数です。
[トレジャー達成数] トレジャーの入手達成数です。
[フィギュア達成数] フギュアの入手達成数です。

■ロードメニュー

以前に保存したデータからゲームを再開します。
データリストから再開したいデータを選択し、[攻撃／決定ボタン]（クリック）を押します。

ページボタン

ページを切り替えます。全部で 10 ページあります。

メニュータブ

メニュー画面を切り替えます。



情報ウィンドウ

選択中のデータの、イメージ画像と進行状況のメモが表示されます。

データリスト

セーブデータの一覧です。1ページに 24 個まで保存できます。

セーブした休憩所の場所

セーブ時のレベル



プレイ時間

■オプションメニュー

ゲーム動作の環境設定を行います。
設定したい項目を選択し、[攻撃／決定ボタン]（クリック）を押します。スライドバーがあるものは、方向キーの左右、またはツマミをクリックして左右にスライドさせ調整します。



メニュータブ

メニュー画面を切り替えます。

①

②

③

情報ウィンドウ

選択中のアイテムの詳細情報が表示されます。

Gadget

ガジェットアイテムの表示設定を変更します。
[攻撃／決定ボタン]（クリック）を押すごとに、「画面右側に表示」「画面左側に表示」「表示しない」に切り替わります。

① Control

各種操作の設定を変更します。

[交代方法]
冒険中のキャラの交代方法の方式を切り替えます。

- **攻撃ボタン方式（初期設定時）**
  [攻撃／決定ボタン]（右クリック）を押すと、自動的にラグナが先頭キャラになり、攻撃を行います。
  [魔法ボタン]（ダブルクリック）を押すと、自動的にアルウェンが先頭キャラになり、魔法を使います。

- **交代ボタン方式**
  [攻撃／決定ボタン]（右クリック）を押すと、現在操作中の先頭キャラが攻撃を行います。
  [魔法ボタン]（ダブルクリック）を押すと、操作キャラが切り替わります。

[アイテム並び順]
アイテムスロットの並び順を、以下4つのパターンから選択します。

- **食物（低い順）→道具（初期設定）：**回復効果の一番低い食べ物アイテムを左端にします。
- **食物（高い順）→道具：**回復効果の一番高い食べ物アイテムを左端にします。
- **道具→食物（低い順）：**使用アイテムの次に、回復効果の低い順から食べ物アイテムを並べます。
- **道具→食物（高い順）：**使用アイテムの次に、回復効果の高い順から食べ物アイテムを並べます。

② Sound

サウンドの設定を変更します。

[BGM 音量]
BGM の音量を調整します。

[SE 音量]
効果音の音量を調整します。

[VOICE 音量]
ボイスの音量を調整します。

③ System

各種終了メニューを実行します。

[タイトルへ戻る]
タイトル画面に戻ります。

[ゲームの終了]
ゲームを終了し、Windows の画面に戻ります。セーブはされませんので注意してください。
セーブの方法は、P.33「セーブについて」をご覧ください。

ショップの操作

■ショップ画面

アイテムを購入できる場所は様々ですが、操作は全て共通です。
商品を売っている人に話しかけ、[買い物をする] を選択すると、ショップ画面に切り替わります。

商品リストから購入したいアイテムを選択し、[攻撃／決定ボタン] (クリック) を押します。
確認メッセージが表示されますので、良ければ「はい」を選択します。

※ すでに所持している装備、または最大個数持っているアイテムは「SoldOut (売り切れ)」表示になります。

スータスウィンドウ

各種ステータス情報を確認します。
装備品を選択している場合、ステータスの変動が確認できます。

商品リスト

そのショップの売り物リストです。

ショップ名



持ち物リスト

所持している使用アイテムとフードアイテムのリストです。

情報ウィンドウ

選択中のアイテムの詳細情報が表示されます。

■フード交換サービス（大熊猫楼）

アルッテの町にある宿酒場「大熊猫楼」で、フード交換サービスを利用できます。同じ種類のフードアイテム 10 個を、よりグレードの高いフード1つと交換してくれるサービスです。





レジにいるホアンかメイに話しかけ、[フード交換する] を選択すると、サービスを受けることができます。ハイグレードなフードは獲得できる経験値も大きくなりますので、うまく利用すれば効率よくレベルアップすることができます。

■ハンターランクの確認と昇格

アルッテの町にある博物館では、“ハンターランク” を確認することができます。
受付に話しかけ、[ハンターランクを確認する] を選択すると、現在のランクが確認できます。
その際にハンターポイントが一定以上に達していると、**ハンターランクが昇格します。**
ランクが昇格すると、ご褒美がもらえるので利用すると良いでしょう。

ハンターポイントは、ダンジョンクリア時に認定されるメダルランク（ブロンズ、シルバー、ゴールド、プラチナの４段階）に応じて決定します。

■トレジャーの寄贈

博物館では、“トレジャーアイテム” の鑑定と寄贈を行うこともできます。
ダンジョンでそれらしきアイテムを見つけたら持って行きましょう。

受付に話しかけ、[トレジャーを寄贈する] を選択すると、鑑定がはじまります。
鑑定後は、そのものに見合っただけの報酬を受け取ることができます。

冒険のヒント（〜攻略に困ったら〜）

Q：敵が強くて先へ進めません…

A：そのような時は、フードアイテムをたくさん食べてレベルを上げましょう。

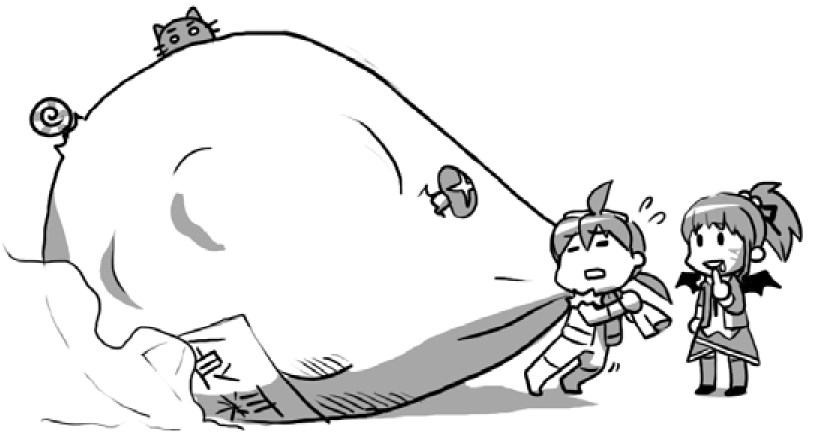
フード交換サービスも、
どしどし利用しましょう。
（⇒詳しくは P.53「フード
交換サービス（大熊猫楼）」）



Q：ボスが強くて倒せません…

A：フードアイテムは十分に持っていますか？

敵を倒すとフードアイテムを落とすことがあります。前もって十分な量を確保していきましょう。



Q：敵がなかなかアイテムを落としてくれません…

A：コンボ数が増えると、敵のアイテムを落とす確率が上がります。

連続攻撃を活用し、なるべくコンボを絶やさないようにしましょう。



Q：アンカーギアのパーツらしき物を手に入れたのですが、改造できません…

A：改造は「アルッテ飛行場」の工房で行えます。

ガシュレー親方に話しかけてみましょう。



環境設定

ゲームの画面に関する詳細や、ボタンの割り当てなど各種の設定ができます。
下記のいずれかの方法で起動します。

● Windows 8

★[スタート画面] または [デスクトップ画面] の [ツヴァイ2プラス設定] ショートカットより実行します。

● Windows7 / Vista

ゲームエクスプローラに登録した [ツヴァイ2プラス] アイコンをクリックし、[環境設定] をクリックします。

● Windows XP

★デスクトップにある [ツヴァイ2プラス設定] ショートカットアイコンをダブルクリックします。
★[スタート] メニューより、[プログラム] → [Falcom] → [ツヴァイ2プラス設定] を実行します。

設定の変更はタブ切り替え、プルダウンメニュー、チェックボックス、スライドバーで設定します。
確定するには [保存して終了] をクリックします。
[ゲーム起動] をクリックすると確定後、すぐにゲームを起動します。
[セーブフォルダ] をクリックすると、セーブフォルダが表示されます。

※ お使いのパソコンが未対応のものは薄い灰色表示になります。

■画面設定

ゲームの 3D 表示や解像度、描画精度の設定ができます。



①解像度

解像度と色数 (リフレッシュレート) =横サイズ × 縦サイズ × 色数 bit(周波数) を変更できます。解像度が高く色数が多いほど 3D 表示が精密描画になりますが、ハードウェアに負荷がかかります。

※ 液晶モニタで画面が波打つ場合は、周波数を “60Hz” のタイプに設定してください。

・ワイドスクリーンについて
ワイドスクリーンを選ぶと、通常の４：３以外の画面比率でゲームをプレイすることができます。ワイドスクリーンにすると、ゲーム画面の視界が広がりますが、メニュー等の表示は横に引き延ばされます。

※ モニターのタイプによっては全画面でのワイドスクリーンは対応されません。

②描画全般

・ハードウェア頂点シェーダー
チェックができると描画速度が向上します。

・ムービー再生
チェックするとゲーム中のムービー再生がオンになります。
チェックを外すとムービーがスキップされます。

・Window モード
チェックすると全画面モードからウィンドウモードに切り替わります。

・V-Sync 待ち
チェックすると画面の更新がリフレッシュレートと同期するようになります。

③画質

・タイプ
画質設定のタイプを〈最軽量〉／〈軽量〉／〈標準〉／〈高品位〉の４つから選択します。
デフォルトは〈標準〉です。〈最軽量〉にすると処理速度がかなり向上しますが、各種画面効果がカットされ、描画も荒くなります。〈高品位〉にすると 3D 表示が精密描画になりますが、処理速度が低下します。

・DirectX 診断ツール
ボタンをクリックすると「DirectX 診断ツール（P.63）」が起動します。

・クロスフェード効果
マップ等の切り替え時にクロスフェード処理を使用します。オンボード系のグラフィックデバイスでは処理速度が低下します。

・ブラー効果
残像処理を使用します。オンボード系のグラフィックデバイスでは処理速度が低下します。

・フィルタ効果
擬似的に画像のエッジ（縁）をなめらかにする処理をかけます。

- **屈折効果**
  屈折（光の透過）処理を使用します。描画負荷が上がるため、処理速度が低下する場合があります。

- **遠くのキャラまで表示する**
  カメラの遠くにあるキャラや物を表示できるようにします。描画負荷が上がるため、処理速度が低下する場合があります。

- **バックバッファ使用**
  バックバッファを使って描画し、各種の画面効果が使用可能になります。一部のグラフィックデバイスでは処理が重くなる場合があります。

- **非圧縮テクスチャ使用**
  非圧縮のテクスチャを使用します。画質は向上しますが、データの読み込みに時間がかかる場合があります。

- **テクスチャ容量制限**
  グラフィックデバイス上のバックバッファやテクスチャの容量を制限します。

- **頂点バッファ容量制限**
  グラフィックデバイス上の頂点データの容量を制限します。「ハードウェア頂点シェーダー」をチェックしている際に有効です。

- **テクスチャ解像度**
  テクスチャの解像度を調整します。小さくすることでメモリの消費を抑えることができます。

- **ガンマ補正**
  [有効] にチェックを入れると、ゲーム画面の明るさを調整できます。ウィンドウモードでは対応しません。[初期値] でデフォルトに戻ります。

ゲーム動作の改善方法

1. [タイプ] が〈標準〉で、ゲームの動作が重たい、処理落ちする場合は〈軽量〉にしてプレイしてみてください。

2. [タイプ] を軽量にしても重たい場合は、〈最軽量〉にしてプレイしてみてください。

3. 〈最軽量〉から画質設定の機能に使うチェックを、一つずつ増やしてはゲームをプレイしてみて、お使いのパソコンにあった環境を設定してください。

※ 起動しない場合や、表示がおかしい場合も、環境設定を変更することで改善される場合があります。

■サウンド設定

ゲーム中の BGM 音量／効果音音量／ボイス音量をスライドバーで調整できます。



- **サウンドを再生する**
  チェックを外すと、BGM と効果音が再生されなくなります。

- **ソフトウェアミキシング**
  BGM や効果音が再生されない場合に、この項目をチェックすると、改善される可能性があります。

■入力設定

入力操作に使うデバイス（キーボード／ゲームパッド）の入力割り当てをカスタマイズできます。



変更したい箇所の［機能］ボタンをクリックした後、設定したいパッドのボタンやキーを押します（割り当て表示が変わります）。または、プルダウンメニューから選択して設定します。

※ デフォルトの設定に戻すには［キー配置の初期化］をクリックします。

• ゲームパッドの使用
　チェックすると、ゲームパッドが使用できるようになります。

• 振動の使用
　チェックすると、ゲームパッドの振動機能が有効になります。
　振動機能が搭載されているパッドのみ有効です。

• DirectInput を使用しない
　チェックすると、入力判定に DirectInput を使用しません。
　ゲームパッドの動作に不具合がある場合、改善される可能性があります。

• マウスカーソルをウィンドウの外に出さない。
　チェックすると、ウィンドウモード時にマウスカーソルがウィンドウの外に出なくなります。ウィンドウの最大化や最小化などの操作は効かなくなります。

• アナログパッド感度
　アナログパッドの感度を設定します。［初期値］でデフォルトに戻ります。
　　不感域：入力を受け付け始める感度を調節します。高いほど鈍感になります。
　　反応度：入力に対する敏感さを調節します。高いほど敏感になります。

DirectX について

DirectX とは、Windows の機能を拡張するプログラム（API）です。画像処理用の DirectDraw、音声を扱う DirectSound、入力デバイス制御の DirectInput などをひとまとめにしたものです。
DirectX はシステムに深く関わるプログラムであるため、更新にも注意が必要です。特に古い機種や周辺機器のドライバによっては、特定の DirectX のバージョンに対応していなかったり、パソコンの動作にトラブルが生じる場合がありますのでご注意ください。
また、お使いのハードウェアによっては DirectX に対応した最新のドライバを別途用意する必要があります。
詳しくはお使いのパソコンおよび周辺機器の製造元にお問い合わせいただくか、インターネットなどから最新ドライバを入手してください。

※ ゲームの起動、動作に問題がない限り、DirectX を更新する必要はありません。

● DirectX の更新

本製品に付属の DirectX の更新は、Microsoft 社製のセットアッププログラムによって行われます。このプログラムはお使いの機器のデバイスドライバが DirectX に対応しているかチェックし、対応していない場合は置き換えるかどうかを確認します。
DirectX を更新したことによってシステムが不安定になったり、Windows が起動しなくなった場合には、お使いのパソコンおよび周辺機器の製造元か Microsoft 社にご相談ください。

更新方法

1. 他に起動しているアプリケーション、常駐ソフトをすべて終了させてください。

2. [ディスク] をドライブにセットします。自動的に [セットアップメニュー] が起動されますので、[EXIT] ボタンをクリックして終了します。

3. [（マイ）コンピュータ] を開きます。[ディスク] をセットしたドライブを “右クリック” し、[開く] を選択します。

4. “DirectX” フォルダを開き、“DXSETUP.exe” をダブルクリックします。

5. メッセージが表示されます。内容をよくお読みになり、指示に従って更新してください。

■ DirectX 診断ツール

DirectX 診断ツールは、DirectX の各種情報の表示、機能テストと設定の変更などができます。これによってトラブルが解決できる場合もあります。

※Windows８／７の DirectX11 と Vista の DirectX10 では、各種情報の表示のみとなります。

起動方法

1. Windows８の場合は [Windows] + [C] キーを押してチャームバーを開き、[検索] チャームの [アプリ] で「ファイル」と入力すると [ファイル名を指定して実行] が見つかりますので、それを選択します。
   Windows7／ Vista は [スタート] メニューより、[すべてのプログラム] → [アクセサリ] → [ファイル名を指定して実行] を選択します。XP は [スタート] メニューから、[ファイル名を指定して実行] を選択します。

2. [名前] に "dxdiag" と入力し [OK] をクリックすると、Microsoft 社製の DirectX 診断ツールが起動します。

「ツヴァイ2プラス」では DirectDraw（描画）、Direct3D（3D 描画）、DirectSound（BGM･効果音）、DirectInput（入力制御）、DirectShow（ムービー再生）の機能を使用しています。特にご確認いただくのは、以下の３項目です。

【[DirectX ファイル]・[DirectX ドライバ] タブ】(DirectX11 および 10 にはありません)
注意ウィンドウ内のメッセージが「問題は見つかりませんでした。」になっていますか。

【[ディスプレイ] タブ】
[DirectX の機能] 内全てが「使用可能」になっていますか。
「使用不可」になっている場合は、[有効] ボタンをクリックし使用可能にしてください。
[テスト] ボタンをクリックし、各種の描画テストが正常に表示されるのを確認してください。

【[サウンド] タブ】
[DirectX の機能] 内の [テスト] ボタンをクリックし、各種のテストサウンドが正常に再生されるのを確認してください。

※ 問題が出ている（テストがうまくいかない）場合は、[それでも問題が解決しない場合] タブの「トラブルシューティング」などを参考にして、設定変更してみてください。詳しいご使用方法は「DirectX 診断ツール」のヘルプなどをご覧ください。

トラブルシューティング

起こっている症状に関連する項目の内容をお読みになって対処方法をお試しください。
場合によっては Windows の設定変更を行う必要があります。
OS によって若干の違いがありますので、詳しくは Windows のヘルプなどをご覧ください。

■ゲームが開始できない

●ゲーム起動時に［シリアルコード登録］ダイアログが表示される

保証書に記載されている「シリアルコード」(数字 8 桁) を入力して [登録] してください。

●ゲーム開始時に“ 必要な DLL ファイル ＊＊＊ .DLL が見つかりませんでした” というエラーメッセージが表示される

DirectX の更新が必要です。DirectX を更新してください。
詳しくは P.62「DirectX の更新」をご覧ください。

●ゲームが強制終了してしまう

他に起動しているアプリケーションや常駐ソフトがある可能性があります。全て終了させてください。

ディスプレイやサウンドが「動作環境 (P.18)」を満たしていますか？　再度ご確認ください。
ドライバのバージョンが古い、または DirectX のバージョンにドライバが対応していないなどの可能性があります。グラフィックデバイスやサウンドデバイスの製造元から最新のドライバを別途入手し、アップデートしてください。

■ゲームが続けられない

●ゲーム中に、パソコンごとフリーズしてしまう

ドライバのバージョンが古くて、機能に対応していないなどの可能性があります。グラフィックデバイスの製造元から最新のドライバを別途入手し、アップデートしてください。

最新のドライバでも解消されない場合は、P.56「環境設定」を実行し、「画面設定」の［バックバッファ使用］のチェックを外してみてください。

■画面の表示がおかしい

●ドライバが正しくない

グラフィックドライバが正しく選択されていない可能性があります。
以下の方法でお使いのグラフィックデバイスにあったドライバを選択し直してください。

ディスプレイアダプタの確認と変更方法

【Windows８／７の場合】

1.Windows８の場合は[Windows]＋[C]キーを押してチャームバーを開き､[検索]チャームの[設定]で「解像度」と入力すると[画面の解像度の調整]が見つかりますので、それを選びます。
Windows7の場合は[スタート]メニューの[コントロールパネル]を開き、その中の〈画面の解像度の調整〉をクリックします（[コントロールパネル]の表示方法：カテゴリの時)。

※[コントロールパネル]がアイコン表示の場合は、[ディスプレイ]をクリックし､〈解像度の調整〉をクリックします。

2.[ディスプレイの表示変更]が開きます。〈詳細設定〉をクリックします。

3.[アダプタ]の種類や情報が表示されます。正しく選択されていない場合は、以下の手順で変更します。

4.[プロパティ]をクリックします。

5.[ドライバ]タブをクリックし、[ドライバの更新]をクリックします。

6.[コンピュータを参照してドライバソフトウェアを検索します]をクリックします。

7.[コンピュータ上のデバイスドライバの一覧から選択します]をクリックします。

8.一覧からお使いのグラフィックデバイスを選択します。適合するものがない場合は、パソコンおよびデバイスなどの製造元にお問い合わせください。

【Windows Vista の場合】
1. [スタートメ] ニューの [コントロールパネル] を開き、その中の〈画面の解像度の調整〉をクリックします。

※[コントロールパネル] がクラシック表示の場合は、[個人設定] をダブルクリックし、〈画面の設定〉をクリックします。

2. [画面の設定] が開きます。[詳細設定] をクリックします。

3. [アダプタ] の種類や情報が表示されます。正しく選択されていない場合は、以下の手順で変更します。

4. [プロパティ] をクリックし、[ユーザーアカウント制御] ダイアログが表示された場合は、[続行] をクリックします。

5. [ドライバ] タブをクリックし、[ドライバの更新] をクリックします。

6. [コンピュータを参照してドライバソフトウェアを検索します] をクリックします。

7. [コンピュータ上のデバイスドライバの一覧から選択します] をクリックします。

8. 一覧からお使いのグラフィックデバイスを選択します。適合するものがない場合は、パソコンおよびデバイスなどの製造元にお問い合わせください。

【Windows XP の場合】
1. [スタート] メニューの [コントロールパネル] を開き、その中の [画面] を開きます。

2. [設定] タブ内の、[詳細設定] をクリックします。

3. [アダプタ] タブをクリックすると、グラフィックデバイスとドライバの情報が表示されます。正しく選択されていない場合は、以下の手順で変更します。

4. [プロパティ] をクリックし、[ドライバ] タブをクリックします。

5. [ドライバの更新] をクリックし、[ハードウェアの更新ウィザード] を立ち上げます。

6. [一覧または特定の場所からインストールする] を選び、[次へ] をクリックします。

7. [検索しないで、インストールするドライバを選択する] を選び、[次へ] をクリックします。

8. 一覧からお使いのグラフィックデバイスを選択します。適合するものがない場合は、パソコンおよびデバイスなどの製造元にお問い合わせください。

●ドライバが古い、または DirectX のバージョンに対応していない

グラフィックドライバのバージョンが古いか、DirectX のバージョンにグラフィックドライバが対応していないと、画面の表示がおかしくなる場合があります。グラフィックデバイス／チップの販売元（または開発元）から最新のドライバを別途入手し、アップデートしてください。

■一部のイベントなどで、画面の描画が異様に遅くなってしまう。または、画面が点滅して乱れる

グラフィックドライバのバージョンが古いと発生する場合があります。グラフィックデバイス／チップの販売元（または開発元）から最新のドライバを別途入手し、アップデートしてみてください。

解消されない場合は、P.56「環境設定」を実行し、「画面設定」の [解像度] を低い設定にしてみてください。

それでも解消されない場合は、同設定の [画質（クロスフェード、ブラー効果、フィルタ効果、屈折効果、遠くのキャラまで表示する）] を順に外してみてください。

■効果音がならない、BGM が正常に再生されない

●音量がおかしい（大きいまたは小さい）

音量が適切な設定になっていません。ゲーム中からは P.25「Option」の［BGM 音量］および［SE 音量］を調整してください。また Windows からは以下の方法で調整してください。

ボリュームコントロールを確認する

1. タスクバーのスピーカーアイコンをダブルクリックします。

2. 全体の音量は［音量コントロール］あるいは［再生ボリューム］など、効果音と BGM は［WAVE］の音量を調節します。

※ タスクバーにスピーカーアイコンを表示するには、以下を参照して設定してください。

【Windows８／７の場合

1.Windows８の場合は［Windows］＋［C］キーを押してチャームバーを開き、［検索］チャームの［設定］で「タスクバー」と入力すると［タスクバーのアイコンのカスタマイズ］が見つかりますので、それを選びます。
Windows7 の場合は［コントロールパネル］を開き、［デスクトップのカスタマイズ］→［タスクバーアイコンのカスタマイズ］を順にクリックします（［コントロールパネル］の表示方法:カテゴリの時）。

※［コントロールパネル］がアイコン表示の場合は、［タスクバーとスタートメニュー］を開き、「通知領域」の［カスタマイズ］ボタンをクリックします。

2. 音量を［アイコンと通知を表示］に変更します。

【WindowsVista の場合】

1.［コントロールパネル］を開き、［デスクトップのカスタマイズ］→［タスクバーアイコンのカスタマイズ］を順にクリックします。

※［コントロールパネル］がクラシック表示の場合は、［タスクバーとスタートメニュー］を開き、［通知領域］タブを選択します。

2. システムアイコンの［ボリューム］をチェックします。

【WindowsXP の場合】

［コントロールパネル］を開き、［サウンドとオーディオデバイス］の［音量］タブにある［タスクバーに音量アイコンを配置する］をチェックします。

● BGM が演奏されない、効果音が鳴らない

サウンドドライバが対応していないと、再生できない場合があります。
サウンドデバイス製造元の最新ドライバを別途入手し、アップデートしてください。
または、P.56「環境設定」を実行し、「サウンド設定」の"ソフトウェアミキシング"にチェックをしてみてください。

サウンドに関するご注意

●ムービーの音量はここでは設定できません。Windows のボリュームで調整する必要があります。

■マニュアルに従っても正常に動作しない

本マニュアルの記載にしたがって操作しても正常に動作しない場合、まず以下をお確かめください。

1. 本マニュアルの「動作環境（P.18）」を満たしているか、また、電源、接続、設定が正しく行われているか再度ご確認ください。

2. お使いのパソコンおよびグラフィックやサウンドデバイスなどが、Windows 日本語版および、インストールされている DirectX のバージョンに対応しているか、製造元にご確認ください。

3. 本製品に付属の DirectX9.0c をインストールする際に、グラフィックドライバやサウンドドライバの設定が正しく行われない場合があります。各ドライバが正しく選択、設定されていることを再度ご確認ください。

※ ドライバの選択や設定、DirectX9.0c 以降に対応した最新のドライバの入手やセットアップの方法は、パソコンおよびグラフィックデバイスやサウンドデバイスの製造元にお問い合わせください。

4. 「ツヴァイ２プラス」をいったんアンインストール（P.22）し、インストールし直してプレイしてください。

※ 再インストールする前に、インストールするハードディスクに、エラーチェック（スキャンディスク）および、最適化（デフラグ）を実行すると改善される場合があります。

スキャンディスクを実行する

[ファイルシステムエラーを自動的に修復する]、[不良セクタをスキャンし、回復する] にチェックをし、[開始] ボタンをクリックします。

スキャンディスク、デフラグの詳しい使用方法については、Windows のヘルプなどをご覧ください。

5. 「ツヴァイ２プラス」では CPU パワーを多量に消費します。無理にクロックアップされているマシンでは熱暴走する恐れがあります。過剰なクロックアップは控え、元に戻してください。

6. お使いの Windows の設定を初期状態に戻し、CPU アクセラレータ、その他増設しているデバイスなどを外し、パソコンをできるだけ購入時の状態に近づけた上で、「ツヴァイ２プラス」をインストールし直してプレイしてみてください。

ゲームの内容や攻略などの質問は、お電話では受け付けておりません。
ファルコムホームページの各コーナーをご利用ください。

■ファルコムホームページ
http://www.falcom.co.jp/

■「ZWEI2」専用ページ
http://www.falcom.co.jp/zwei2/

■ Falcom Game Q&A　サポート情報／攻略 Q&A
http://www.falcom.co.jp/qanda/



FALCOM NEWS EXPRESS

電子書籍（税込200円）「ファルコムマガジン」が、

毎号タダで読める!

メルアド入力だけでOK!

ファルコムTOPページで [メルマガ]

http://www.falcom.co.jp/mail



アンケートにご協力ください

毎月当たる!



今後のより良い作品創りのためにご意見をお寄せください。
アンケートにお答えいただいた方の中から抽選でファルコムグッズなどをプレゼント!

ファルコムTOPページ上の [ゲームアンケート] をクリック!

http://www.falcom.co.jp/falclub/open.html

制作・著作　日本ファルコム株式会社　2008 年　9 月 25 日 初版
2013 年　5 月　17 日 第 4 版

〒190-0012　東京都立川市曙町 2-8-18 東京建物ファーレ立川ビル 3F
TEL　：042-527-6501　ユーザーサポート
月曜～金曜日（祭日除く）午前 9:00 ～午後 5:30
FAX　：042-548-8515
E-mail：support_h19@falcom.co.jp
※ 番号はよく確かめて、お掛け間違いのないようにしてください。

●本製品は 2013 年 5 月に発売されました。発売以降に発表された新機種、必須アプリケーションおよび OS に仕様変更などがあった場合は動作保証ができない場合がございます。


COPYR ©NIHON FALCOM CO ALL RIGHTS RESERVED.
Falcom